

# DESCRIPCIÓN DE PROTOTIPO IMPLANTA

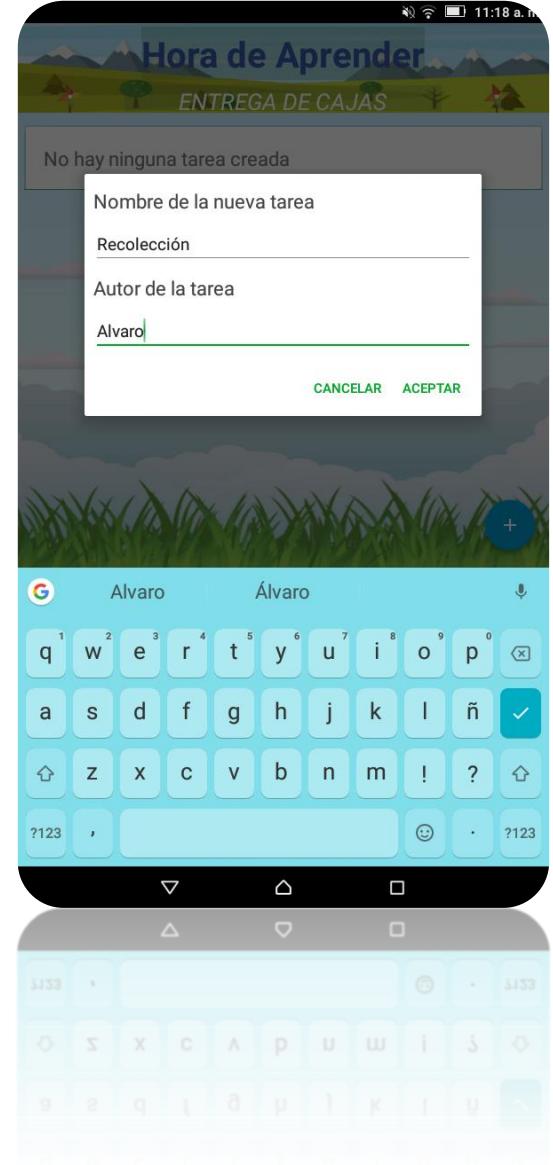
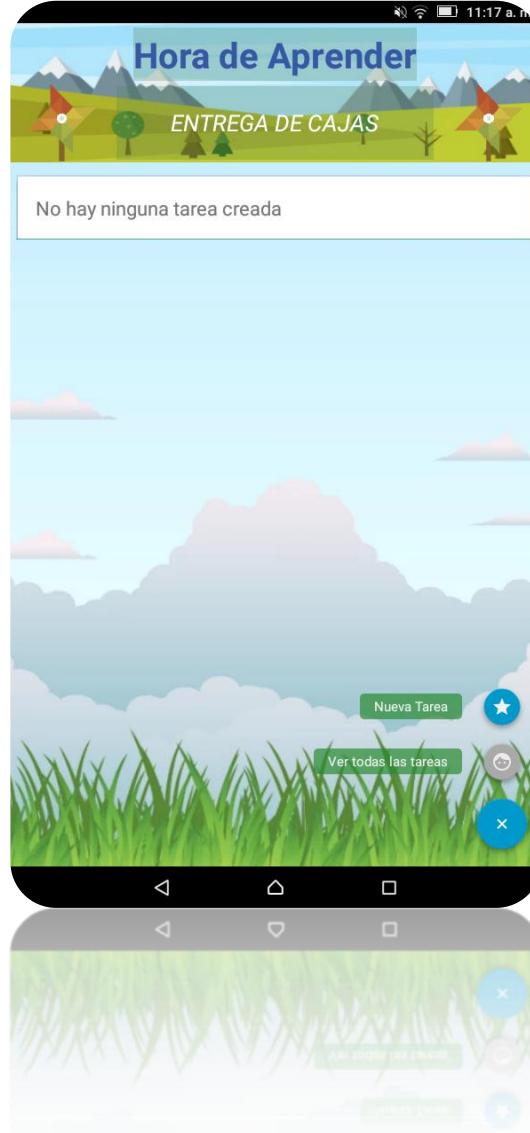
## Aplicación Móvil Implanta

Aplicación móvil dirigida a niños y jóvenes de las instituciones educativas del municipio de Pasto la cual permitirá concientizar y generar una cultura ambiental frente a aspectos de residuos sólidos y reciclaje.



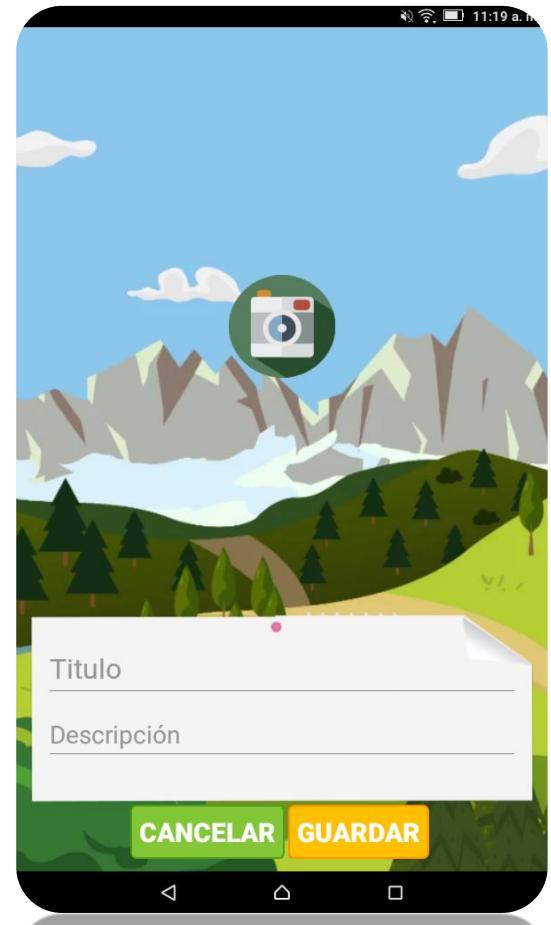
## Modulo Aprende

Agenda digital, modulo en donde a través de texto y fotos puede llevar un registro de las actividades realizadas en el PRAE. El módulo inicialmente muestra las actividades que se realizaran dentro la institución, al seleccionar una actividad se muestra una interfaz donde se listaran y se puede crear tareas asociadas a la actividad.



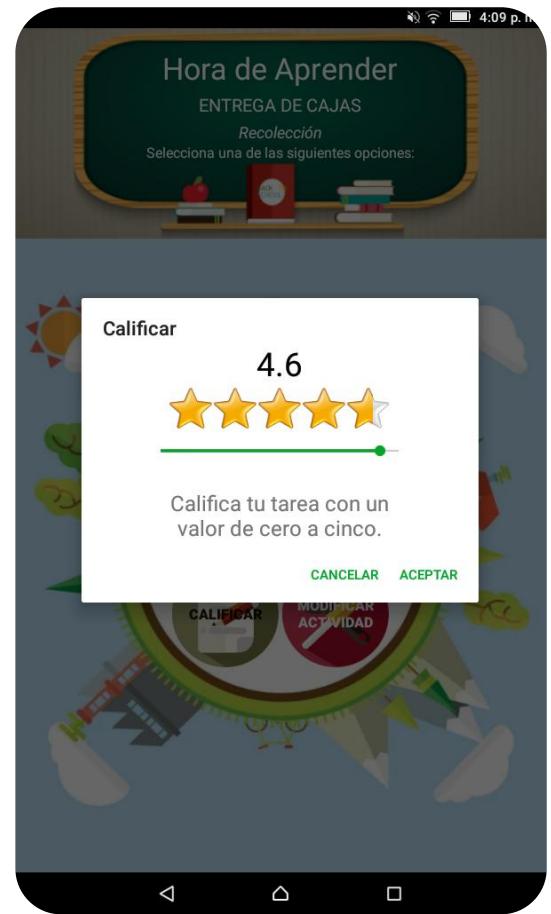
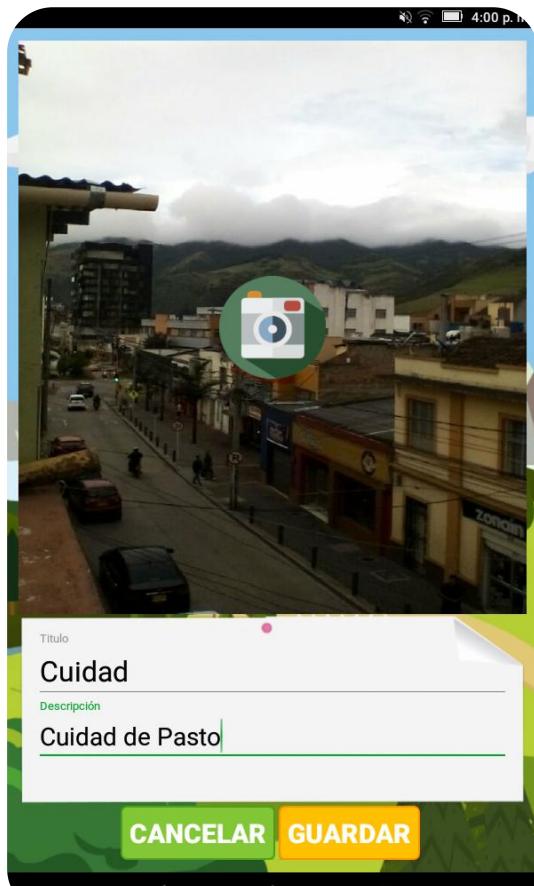
## Modulo Aprende

Creada la tarea se listara en la interfaz y se podrá seleccionar, una vez seleccionada se muestran 4 funcionalidades, ‘Tomar Foto’, ‘Editar’ las fotos y el contenido creado, ‘Calificar’ la tarea de 0 a 5 y ‘Modificar’ el nombre o la descripción de la tarea.



## Modulo Aprende

Para tomar la foto se dispone de la herramienta de la cámara del dispositivo, donde se registrara con un título y una descripción. Todos los registros fotográficos se los puede revisar en cualquier momento y editarlos si es necesario. Finalmente la tarea se puede calificar de 0 a 5 estrellas.



## Modulo Recicla

Contiene una serie de unidades a modo de enciclopedia o cartillas con interfaces interactivas, referente a temas del reciclaje y un manejo adecuado de residuos sólidos, de acuerdo al PRAE que se trabaja en la institución.



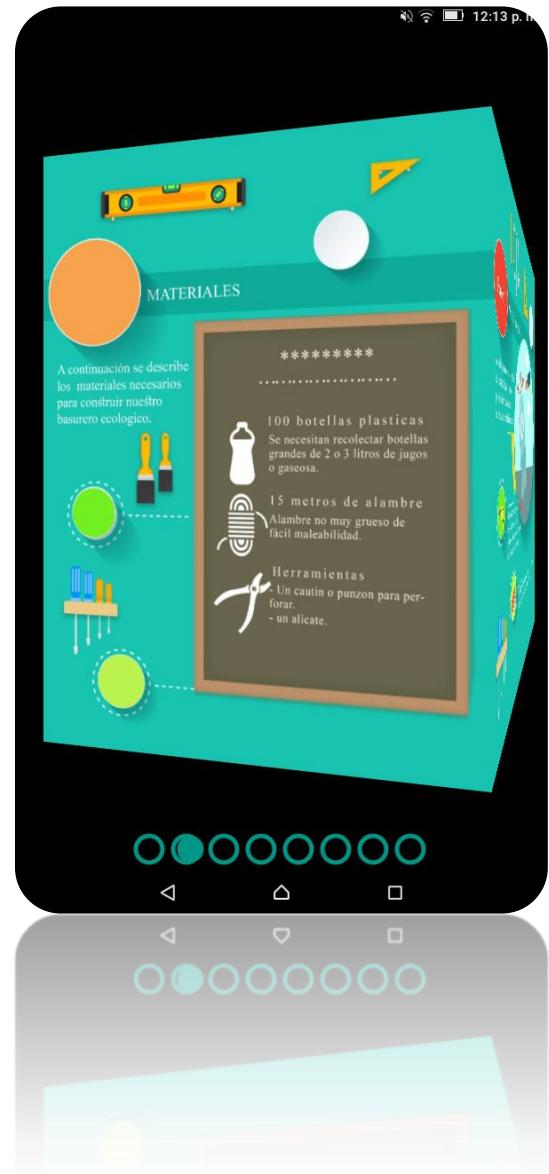
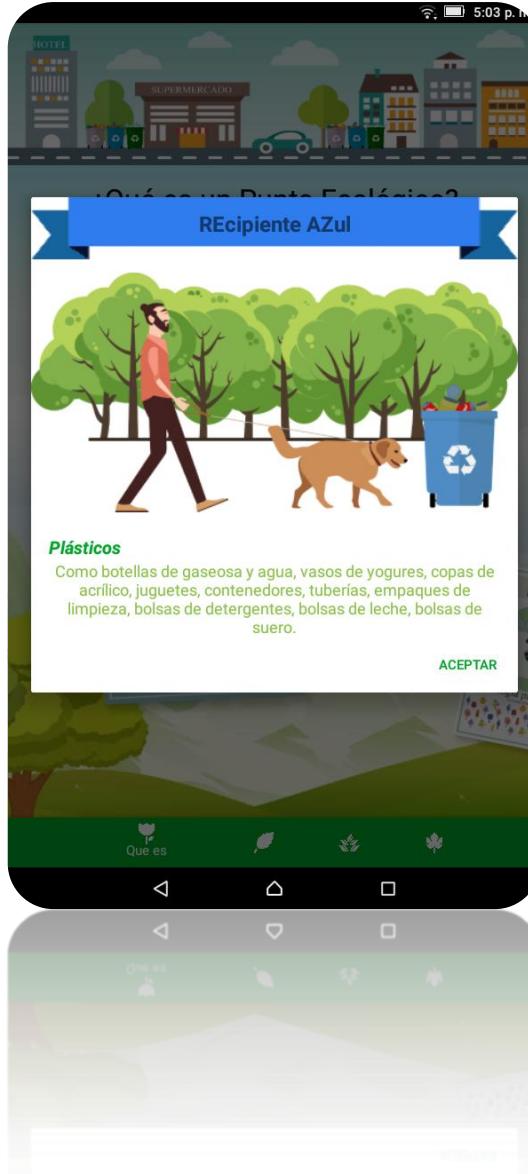
## Modulo Recicla

Cada unidad tiene un menú inferior donde se puede ir conociendo diferentes aspectos del tema en particular.



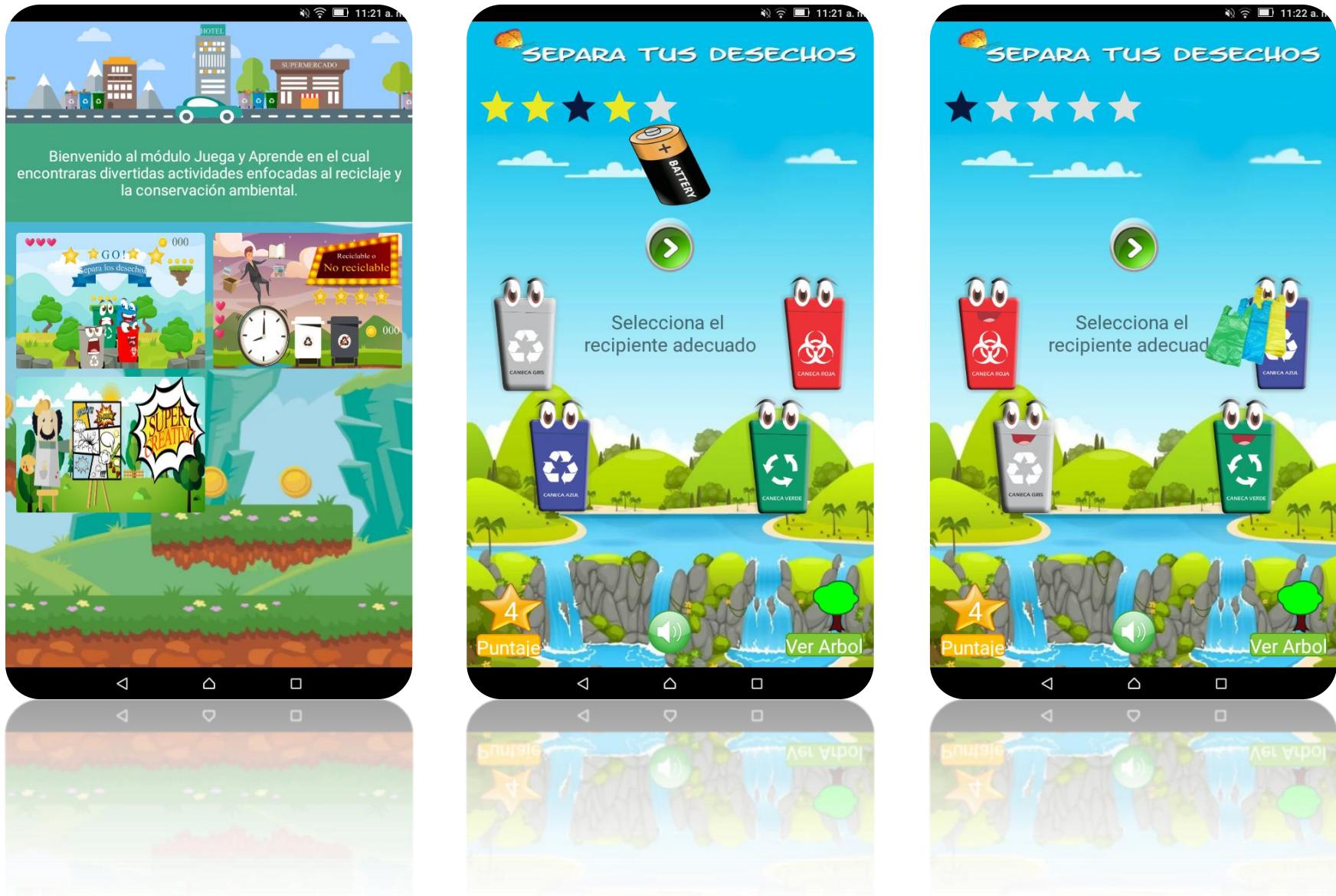
## Modulo Recicla

Las interfaces en cada unidad son muy variadas e interactivas para facilitar su aprendizaje.



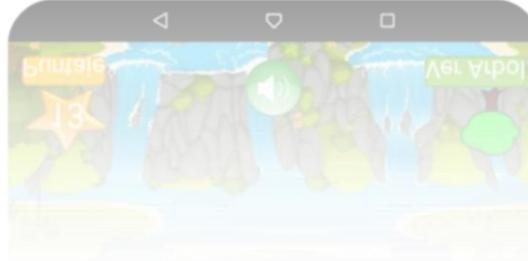
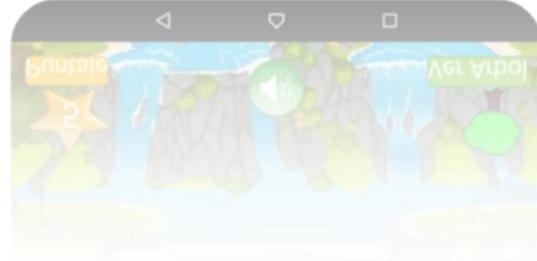
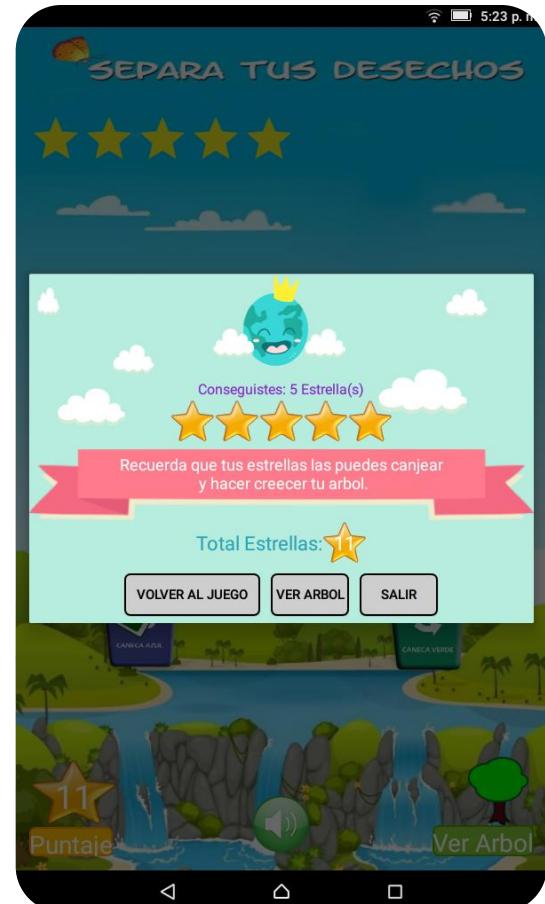
## Modulo Juega

El aplicativo cuenta con una serie de juegos referentes al tema de reciclaje y residuos, el objetivo es que el estudiante aprenda mientras se divierte jugando. El modulo muestra una lista de juegos con contenido ambiental, el primer juego 'Separa los desechos' muestra diferentes elementos donde el estudiante debe seleccionar a que bote pertenece, el elemento se arrastra y se deposita en el bote.



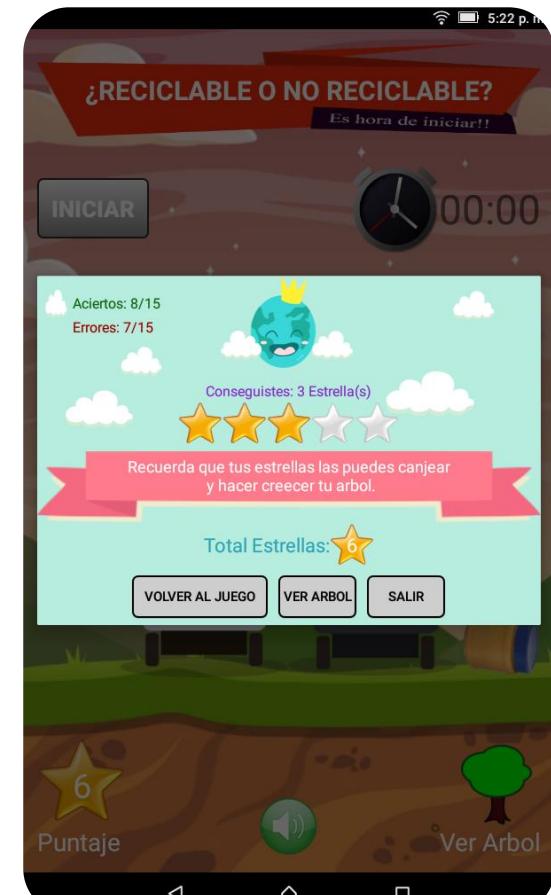
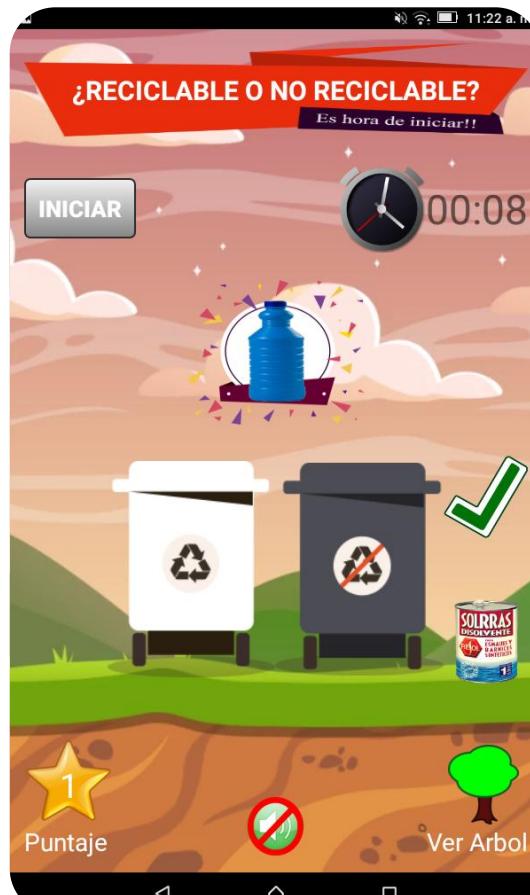
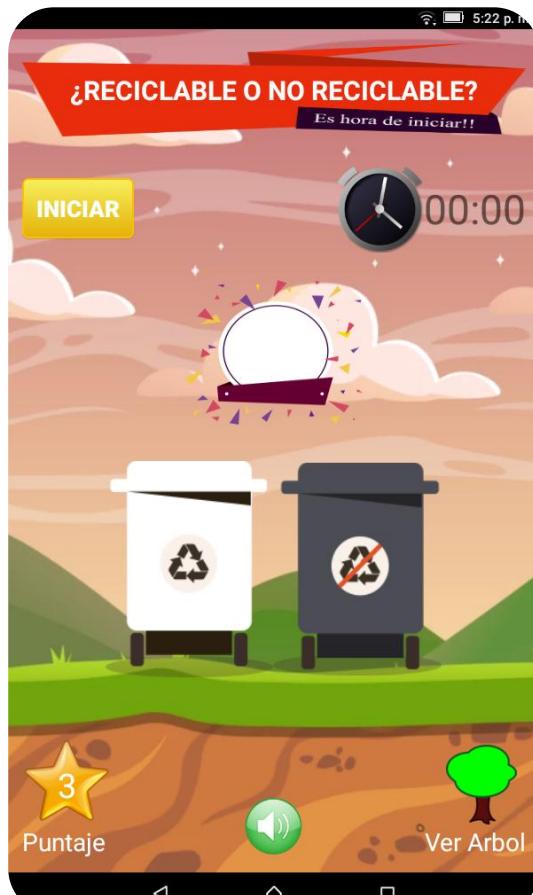
## Modulo Juega

Al dejar el elemento en un bote, el juego señala con un visto si es correcto o caso contrario marca una equis, pero coloca un visto al bote correcto para que así se aprenda a la separación que pertenece. Cada ronda comprende de 5 elementos y al final se muestra su puntuación.



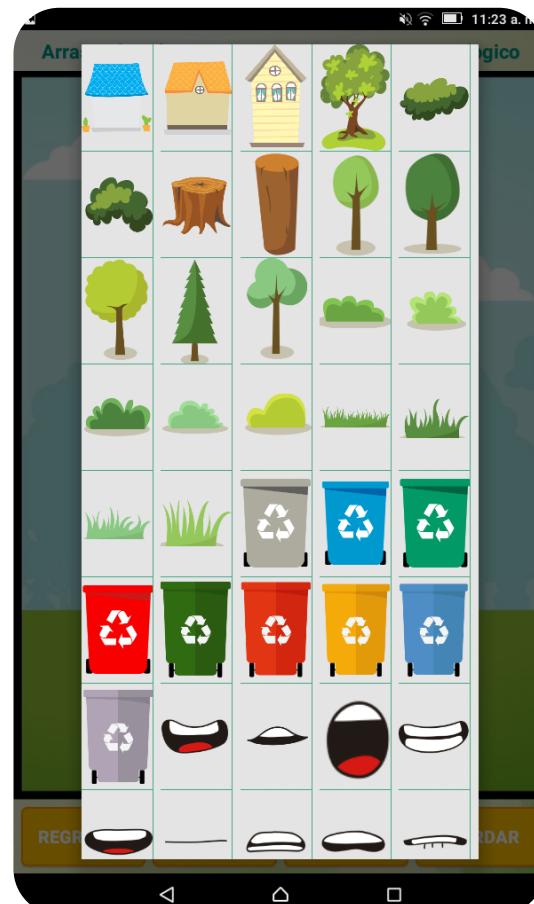
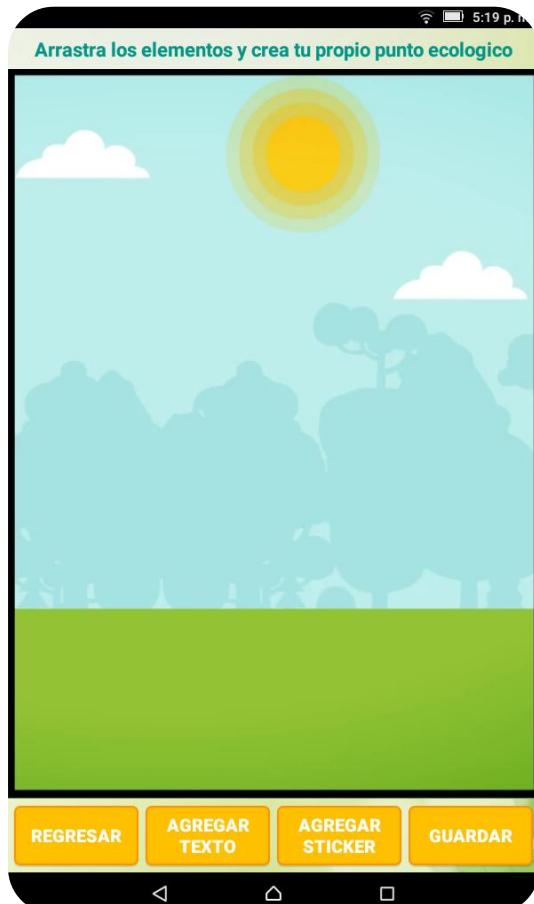
## Modulo Juega

El segundo juego 'Reciclable o No Reciclable' busca que el estudiante determine si un elemento se puede reciclar o no se puede y pasa a ser un residuo sólido, para ello existen 2 botes donde el estudiante selecciona el correcto, para hacer esto tiene un tiempo de 15 seg para separar la mayoría de elementos que puede hacer, al final se muestra el puntaje final obtenido.



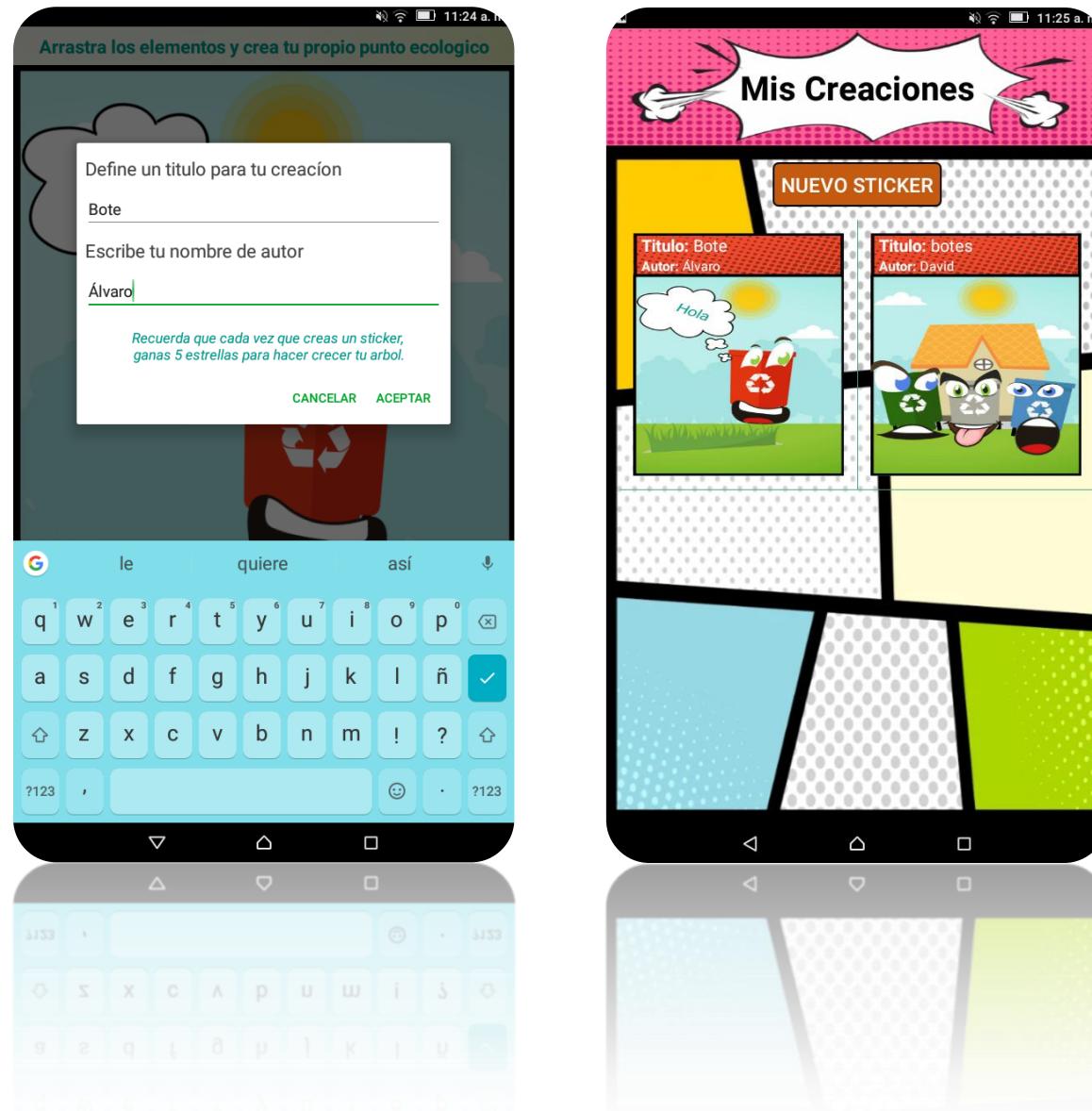
## Modulo Juega

En el tercer juego 'Super Creativo' busca que los estudiante personalicen su propio bote de reciclaje, para ello tienen un lienzo donde a través de stickers puede plasmar su imaginación.



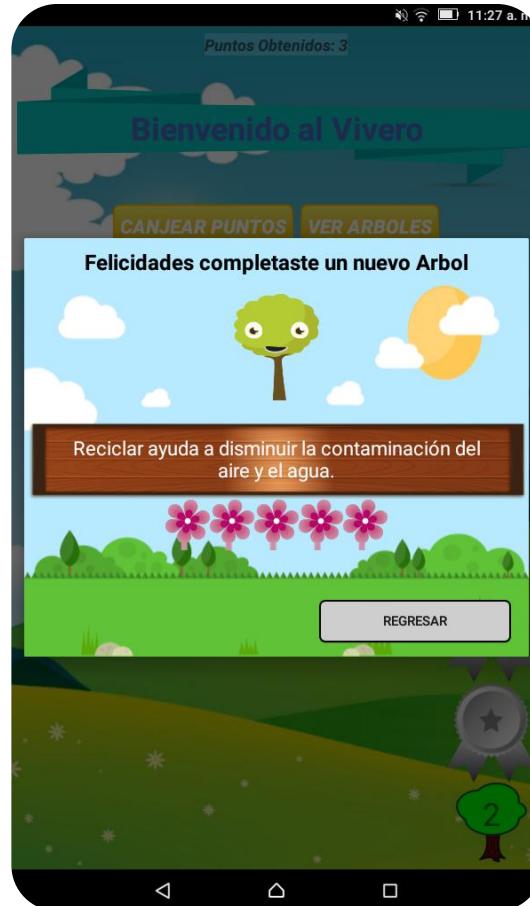
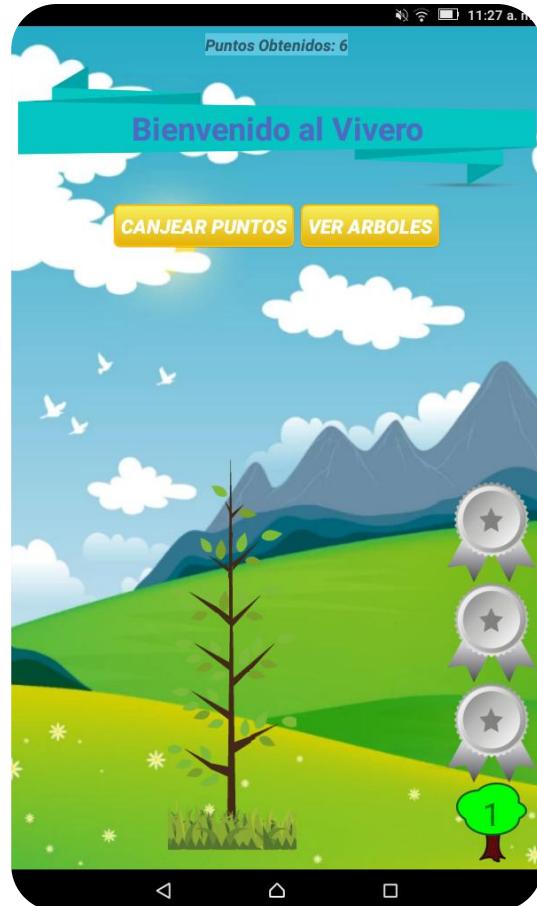
## Modulo Juega

Cada creación que se realice, el estudiante debe asignarle un título y un autor, todas estas creaciones se pueden consultar en el aplicativo en cualquier momento.



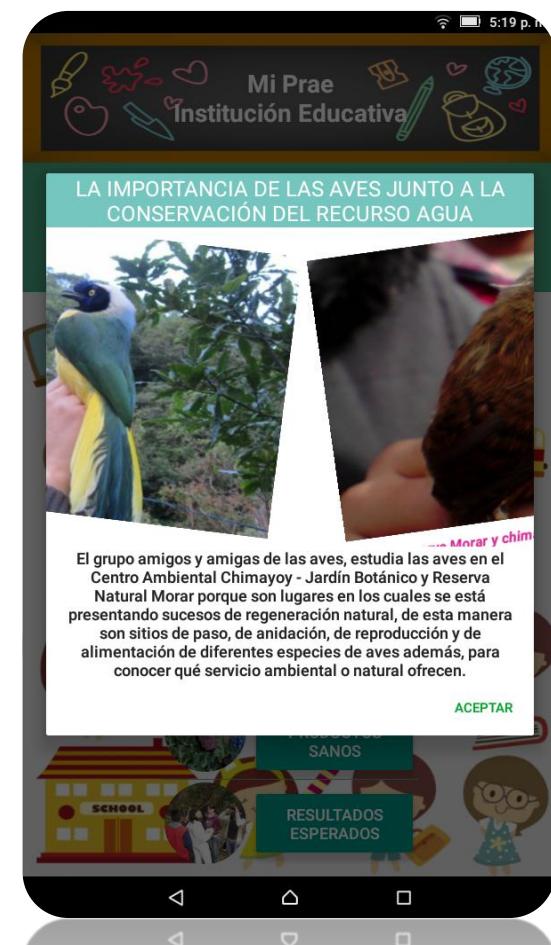
## Modulo Juega

Todos los anteriores juegos dan puntos acumulativos que se pueden canjear para hacer crecer un árbol simbólico, cada canjeo de puntos hace crecer el árbol, hasta que se complete y pueden ser sembrados.



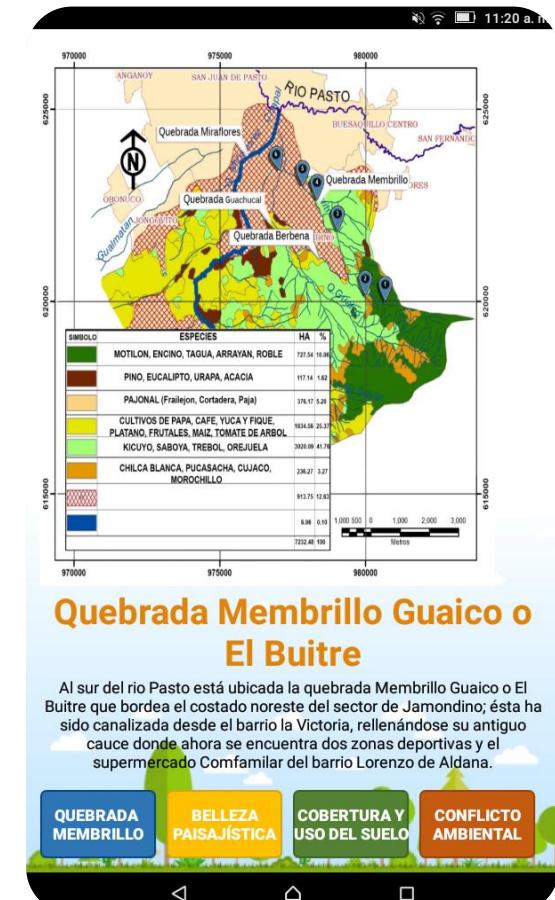
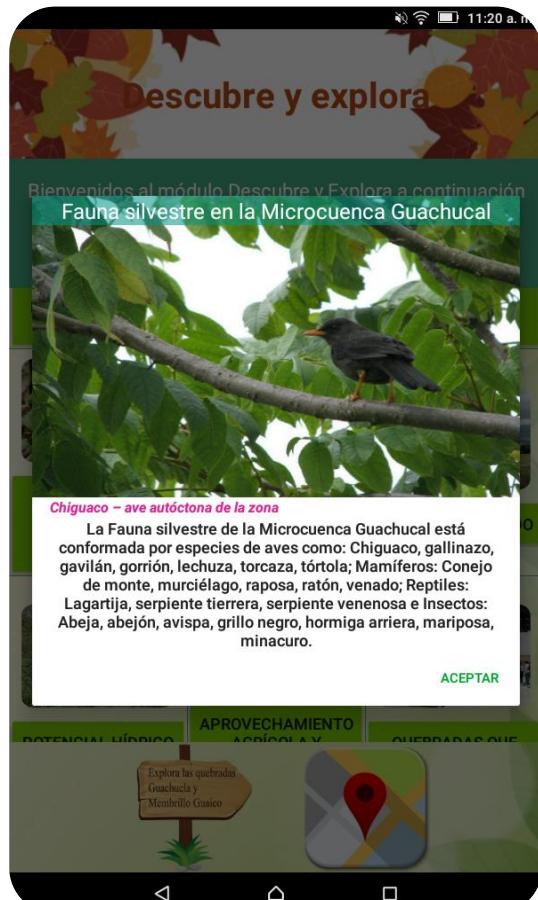
## Modulo Conoce

Es el modulo dedicado al PRAE y la Institución, donde se pretende mostrar todo lo referente al PRAE de la institución desde el lema, objetivos, etc. Con el fin de que el estudiante conozca y reconozca su PRAE y el papel que el estudiante cumple dentro de él, presentándose de una manera sintetizada y muy agradable.



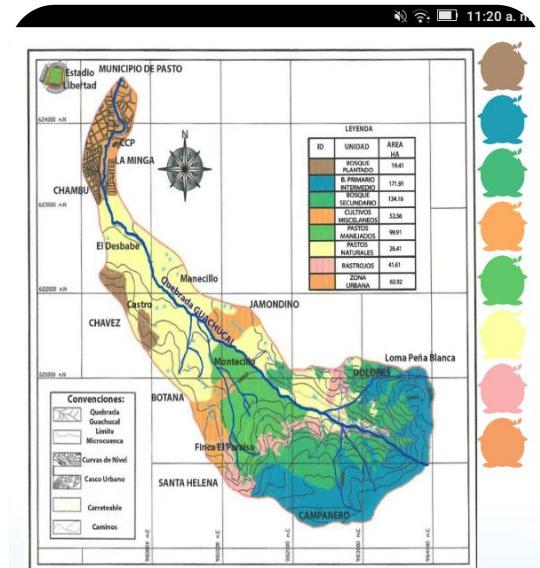
## Modulo Explora

Modulo con un mapa interactivo que les mostrara a los estudiantes de forma lúdica las principales reservas naturales y/o entornos naturales más cercanos a su contexto. Dando a conocer algunas características y datos interesantes que se acompañan de imágenes e ilustraciones que permita al estudiante tener un acercamiento más próximo a estos lugares.



## Modulo Explora

Existen diferentes mapas que se pueden visualizar, acompañados de marcadores para una mayor interacción.



### Cobertura y uso actual de los suelos

La región se caracteriza por presentar un patrón de usos típico de las zonas andinas, donde existen zonas abiertas de intervención del bosque nativo donde predominan parches de cultivo. Bosque primario o secundario con parches de pastos y cultivos. Los modos de producción son intensivos y se observan como misceláneos en el terreno.

QUEBRADA MEMBRILLO

BELLEZA PAISAJISTICA

COBERTURA Y USO DEL SUELO

CONFLICTO AMBIENTAL



### Zona Urbana

Panorámica de San Juan de Pasto - Comuna cuatro.

Esta zona se caracteriza porque en ella se han establecido asentamientos humanos; esta área la conforman los barrios El Rosario, La Míngua y Santa Clara.

ACEPTAR

factores de caracterización de la demanda ambiental. Para tipificar estos conflictos se establecieron las siguientes subcategorías: Conflicto alto, Conflicto medio, Conflicto bajo, Sin conflicto aparente y urbano.

QUEBRADA MEMBRILLO

BELLEZA PAISAJISTICA

COBERTURA Y USO DEL SUELO

CONFLICTO AMBIENTAL